

EILMAR

BEWEGUNG
PARADE

6"
4
5(13)
1030 + 1000

MENSCH: „DÖRFLE“

ROBUSTHEIT

	4	6	8	0	2
GESCHICKLICHKEIT	X	X			
REITEN	X				
KÄMPFEN	X	X			
HEIMLICHKEIT					
VERSTAND	X	X			
ALLGEMEINWISSEN					
HEILEN [+2]	X	X			
WAHRNEHMUNG		X			
REPARIEREN	X				
WILLENSKRAFT	X	X	X		
EINSCHÜCHTERN	X	X			
ÜBERREDEN		X	X		
STÄRKE	X	X	X	X	
ATHLETIK		X	X	X	
KONSTITUTION	X	X			

ERSCHÖPFUNG

-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10
----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

A GESCHICKLICHKEIT W6

WURFMESSER W6 ; MURTSCHWERT W10

A

F

F

F

F

V

V

V

V

L

L

L

L

L

HANDICAPS

ZÖGERLICH (LEICHT)

ZIEHE ZWEI AKTIONSKARTEN IM KAMPF UND VERWENDE DIE SCHLECHTERE.
WENN DU EINEN JOKER ZIEHST, KANNST DU IHN NORMAL VERWENDEN UND DAS HANDICAP FÜR DIE RUNDE IGNORIEREN.

BESCHÄMT (LEICHT)

DIE BESCHÄMENDE SITUATION IST NICHT ALLGEMEIN BEKANNT.
ER KÖNNTE WIDER ALLER VERNUNFT HANDELN, UM SEINEN FEHLER NICHT ZU WIEDERHOLEN.
ODER ER ERLEGT SEINER SCHWÄCHE EIN WEITERES MAL UND HASST SICH SELBST DAFÜR.

HELDENHAFT (SCHWER)

DIESE EDELE SEELE SAGT NIEMALS NEIN ZU MENSCHEN IN NOT UND IST SEHR EMPFÄNGLICH FÜR EINE TRÄNENREICH VORGETRAGENE GESCHICHTE.

TALENTE

ROHLING

ATHLETIK IST MIT STÄRKE VERKNÜPFT.

REICHWEITE GEWORFENER GEGENSTÄNDE +1/+2/+4.

HEILER

+2 AUF ALLE HEILENPROBEN.

WAFFEN

RW

S

PB

FR

M.ST

GW.

MURTSCHWERT

-

W6+STA

-

W6

1

3x WURFMESSE

41/21/16

W4+STA

-

1

W4

0.5

SCHWERT

MURTSCHWERT

WURFMESSE