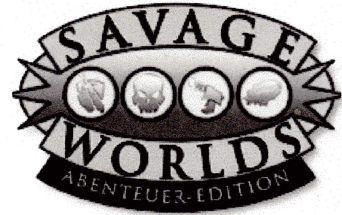


ATTRIBUTE

- ▲ 6 8 10 12 +1* **GESCHICKLICHKEIT**
- ▲ 6 8 10 12 **KONSTITUTION**
- ▲ 6 8 10 12 **STÄRKE**
- ▲ 6 8 10 12 **VERSTAND**
- ▲ 6 8 10 12 **WILLENSKRAFT**

Name: Aymon
 Volk: Elf*
 Bennys: 3
 Entschlossenheit:
 Konzept: Offizier



6" 8(2) 8(3)

Bewegungsweite Parade Robustheit

FERTIGKEITEN

- ▲ 6 8 10 12 **Allgemeinwissen** (V)
- ▲ 6 8 10 12 **Athletik** (G)
- ▲ 6 8 10 12 **Heimlichkeit** (G)
- ▲ 6 8 10 12 **Überreden** (W)
- ▲ 6 8 10 12 **Wahrnehmung** (V)
- ▲ 6 8 10 12 **Kämpfen** (G)
- ▲ 6 8 10 12 **Kriegskunst** (V)
- ▲ 6 8 10 12 **Provokieren** (V)
- ▲ 6 8 10 12 **Einschüchtern** (W)
- ▲ 6 8 10 12 **Überleben** (V)

AUSRÜSTUNG

Waffenhemd
Schild

HANDICAPS

- Blutrünstig (S)
- Rachsüchtig (L)
- Feind (L) [z.B.]
- * Zwei linke Hände (L)

TALENTE & AUFSTIEGE

- Soldat
- * Nachtsicht
- A Erstschießer
- A Anführer
- A Willenskraft
- F Inspirieren
- F Geborener Anführer
- F Taktiker
- F 5F w 8
- V Piliposte
- V Verlässlich
- V Erzürnen
- V Ges → W10
- H
- H
- H
- H
- L
- L

WUNDEN

-1
-2
-3

AUSGESCHALTET

-2

-1

ERSCHÖPFUNG

MÄCHTE KOSTEN REICHWEITE DAUER EFFEKT

WAFFEN REICHWEITE SCHADEN PB FR GEWICHT ANMERKUNGEN

WAFFEN	REICHWEITE	SCHADEN	PB	FR	GEWICHT	ANMERKUNGEN
<u>Erfenklänge</u>	-	<u>W6+1/ST</u>	-	-	<u>1,5</u>	<u>Zweihändig</u>
<u>Wandmesser</u>	<u>3/6/12</u>	<u>W4+ST</u>	-	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>3x</u>
<u>Langschwert+1</u>	-	<u>W8+1/ST</u>	-	-	<u>1,5</u>	<u>Magische +1</u>

○○○○○5○○○○○○10○○○○○○15○○○○○○20○○○○○○25○○○○○○30