ATTRIBUTE

- GESCHICKLICHKEIT +1*
- KONSTITUTION
- STÄRKE
- VERSTAND
- WILLENSKRAFT

Name: Aymon
Volk: Elf*
Bennys: 3
Entschlossenheit:
Konzept: Offizier

Bewegungsweite	Parade	Robustheit
6"	8 (2)	8 (3)

PINNACLE ENTERTAINMENT GROUP — WISSEN SPIELE

SAVAGE WORLDS

FERTIGKEITEN

Allgemeinwissen	(V)
Athletik	(G)
Heimlichkeit	(G)
Überreden	(W)
Wahrnehmung	(V)
Kämpfen	(G)
Kriegskunst	(V)
Provozieren	(V)
Einschüchtern	(W)
Überleben	(V)

AUSRÜSTUNG

Kettenhemd
Schild

HANDICAPS

- Blutrünstig (S)
- Rachsüchtig (L)
- Feind (L) [ ]
- * Zwei linke Hände (L)

TALENTE & AUFSTIEGE

Soldat

*Nahtsicht

A Erstschlag
A Anführer
A Willenskraft
F Inspirieren
F Geborener Anführer
F Taktiker
F ST w8
V
V
V
V
H
H
H
H
H
L
L

WUNDEN
-1
-2
-3

AUSGE-SCHALTET
-2

ERSCHÖPFUNG
-1

MÄCHTE

	KOSTEN	REICHWEITE	DAUER	EFFEKT

WAFFEN

	REICHWEITE	SCHADEN	PB	FR	GEWICHT	ANMERKUNGEN
Elfenklinge	–	W6+1+ST	–	–	1,5	Zweihändig
Dolch/Messer	3/6/12	W4+ST	–	1	1	3x
Langschwert+1	–	W8+1+ST	–	–	1,5	Magisch +1

MUNITION / MAGIEPUNKTE

5 10 15 20 25 30