

ATTRIBUTE

- ▲■■■/10/12 — **GESCHICKLICHKEIT**
- ▲■■■/10/12 — **KONSTITUTION+**
- ▲■■■/8/10/12 — **STÄRKE**
- ▲■■■/10/12 — **VERSTAND**
- ▲■■■/8/10/12 — **WILLENSKRAFT**

FERTIGKEITEN

- ▲ [6][8][10][12] — Allgemeinwissen V
- ▲ [6][8][10][12] — Athletik G
- ▲ [6][8][10][12] — Heimlichkeit G
- ▲ [6][8][10][12] — Überreden W
- ▲ [6][8][10][12] — Wahrnehmung V
- ▲ [6][8][10][12] — Kämpfen G
- ▲ [6][8][10][12] +2 — Reparieren V
- ▲ [6][8][10][12] — Diebeskunst G
- ▲ [6][8][10][12] —
- ▲ [6][8][10][12] —
- ▲ [6][8][10][12] —
- ▲ [6][8][10][12] —
- ▲ [6][8][10][12] —
- ▲ [6][8][10][12] —
- ▲ [6][8][10][12] —
- ▲ [6][8][10][12] —
- ▲ [6][8][10][12] —
- ▲ [6][8][10][12] —
- ▲ [6][8][10][12] —
- ▲ [6][8][10][12] —

MÄCHTE KOSTEN REICHWEITE DAUER EFFEKT

WAFFEN REICHWEITE SCHADEN PB FR GEWICHT ANMERKUNGEN

Waffenlos	-	STÄ	-	-	-	Betäubungsschaden
Handaxt	3/6/12	STÄ+W6	-	-	1	Nahkampf oder Wafen

Name: Henrik

Volk: Zwerg

Bennys: 3

Entschlossenheit: _____

Konzept: Bastler

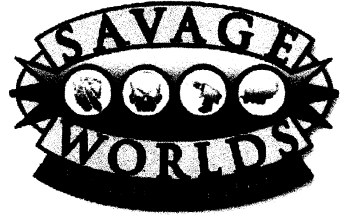


Bewegungsweite Parade Robustheit

AUSRÜSTUNG

2 Handäxte

Gefüttertes Wams



HANDICAPS

Horror Loyale

Phobie (große Tiere)

Stur

Vorsichtig

TALENTE & AUFSTIEGE

NACHTSICHT

Reparaturgenie

Eisenkreier

A Hilft Verstand W6

A Wahrnehmung & Reparieren 8

A Mc Gyver

F

F

F

F

V

V

V

V

H

H

H

H

L

L

WUNDEN
 -1
 -2
 -3
AUSGESCHALTET
 -2
 -1
ERSCHÖPFUNG

