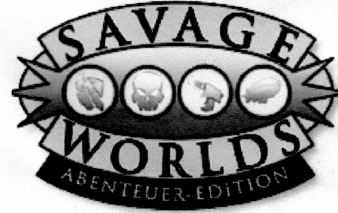


ATTRIBUTE

- GESCHICKLICHKEIT
- KONSTITUTION
- STÄRKE
- VERSTAND
- WILLENSKRAFT

Name: Demetrius Nikolas Drestan
 Volk: Mensch
 Bennys:
 Entschlossenheit:
 Konzept: Fechter/Schauspieler



(6st) (103) (5(1))

Bewegungsweite Parade Robustheit

FERTIGKEITEN

- V Allgemeinwissen
- G Athletik
- G Heimlichkeit
- W Überreden
- V Wahrnehmung
- W Darbietung
- G Diebstahl
- G Kämpfen
- V Wissen (Naturwi.)
- V Zaubern
- G Seefahrt

AUSRÜSTUNG

- Dolch
- Rapier
- Blankobuch + Schreibzeug
- Schild (+2)
- Wams (magisch)

HANDICAPS

S Übermütig ^{elanus Tod} Zweifelnd
 L Beschämt ^{Hinrichtung} (Eigentod aus guten Haus)

TALENTE & AUFSTIEGE

Finte ^{Verstand} (ablenken gg. Feind)
 Bekannt
 Arkaner Hintergrund

A Stärke → WG
 A Diebstahl + Athletik → WG
 A Angeregt (Sportart) strecken
 F Riposte
 F Ges → W10
 F Kämpfen → W10 Zaubern → WG
 F Erstschlag
 V Willen → W8

V Heimlichkeit → W10 Überred. → W8
 V Lieblingswaffe "Spring"
 V Assassine
 H Berechnend
 H Darbietung W8 + Seefahrt W4
 H Seefahrt → WG → W8
 H Ges → W12
 L
 L

WUNDEN

-1
-2
-3

AUSGESCHALTET

-2

-1

ERSCHÖPFUNG

MÄCHTE

MÄCHTE	KOSTEN	REICHWEITE	DAUER	EFFEKT
Empathie	1	Verstand	5	gegen Will → +1 Darbietung/Überred. +2 bei Tieren
Illusion	3	Verstand	5	verschleiern → W gegen geschützte
Licht	2	Verstand	10min	licht 10m klickt (+1 Bewegung)

WAFFEN

WAFFEN	REICHWEITE	SCHADEN	PB	FR	GEWICHT	ANMERKUNGEN
Messer	-	W4+St	-	-	-	
Armbrust	10/20/40	2WG	2	1	4	Min St 1WG (-1)
Rapier	-	1WG+St	-	-	1	Parade +1

WERTUNGEN / WÄHRPUNKTE

5 10 15 20 25 30